Importing LOD Meshes

导入模型：

1. 在3D模型软件中创建多个LOD meshes；
2. 命令Meshes：ExampleMesh\_LOD0，ExampleMesh\_LOD1和ExampleMesh\_LOD0；
3. 导出FBX文件；
4. 将FBX导入到Unity。Unity自动创建LOD Group组件。